

# **UNIVERSITAS BINA NUSANTARA**

---

## **Information Systems Study Program**

### **School of Information Systems**

#### **Skripsi Sarjana Strata-1**

#### **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-RAPORT**

#### **PADA SMP NEGERI 7 KEBUMEN JAWA TENGAH**

Muhamad Sukron Nawawi (2001626436)

Muchamad Irham Setiawan (2001625780)

#### **ABSTRACT**

In processing the report card grades at Junior High School 7 Kebumen it is still manual, so much time and energy is needed to carry out the task. The purpose of this study is to analyze and design the processing of manual report cards into digital report cards or e-report. E-report that will be implemented include student assignments, student extracurricular activities, and student personality. The research method used is the SDLC method. The design stages that will be carried out include analyzing existing problems, making design strategies, designing systems, creating user interfaces. From the results of observations found several problems in the development of e-report, including the occurrence of errors in filling scores on report cards, prone to data loss, there are a lot of stacking archival papers, unable to replace incorrect values on report cards, and student ranking processes that have not automatic. Thus, the results achieved from this study are an e-report card application system that helps schools in filling out report card grades.

**Keywords :** Analysis, Design, E-Raport, Junior High School 7 Kebumen

#### **ABSTRAK**

Dalam pengolahan nilai *raport* pada SMP Negeri 7 Kebumen saat ini masih bersifat manual, sehingga banyak waktu dan tenaga yang diperlukan untuk malakukan tugas tersebut. Tujuan dari penelitian ini adalah menganalisa dan merancang pengolahan nilai *raport* manual menjadi digital *raport* atau *e-raport*. *E-raport* yang akan diimplementasikan meliputi nilai tugas siswa, ekstrakulikuler siswa, dan kepribadian siswa. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *SDLC*. Tahapan-tahapan perancangan yang akan dilakukan diantaranya adalah menganalisa permasalahan yang ada, membuat strategi perancangan, membuat rancangan sistem, membuat user interface. Dari hasil pengamatan ditemukan beberapa permasalahan dalam pengembangan *e-raport*, diantaranya yaitu terjadinya kesalahan dalam pengisian nilai pada *raport*, rawan terjadinya kehilangan data, terdapat banyak penumpukan kertas-kertas arsip, tidak bisa mengganti nilai yang salah pada *raport*, dan proses ranking siswa yang belum otomatis. Dengan demikian, hasil yang dicapai dari penelitian ini merupakan sebuah sistem aplikasi *e-raport* yang membantu sekolah dalam hal pengisian nilai *raport*.

**Kata Kunci :** Analisis, perancangan, *e-raport*, SMPN 7 Kebumen.